

# CRÉATION D'UN JEU VIDÉO

**PRIMAIRE ET SECONDAIRE**

**CYCLE SCOLAIRE**

**MAX 25 ÉLÈVES**

## **DURÉE**

Minimum 3 séances d'1h30,  
possibilité d'en programmer  
plus en fonction du projet.

## **INTÉRESSÉ·E PAR CETTE ANIMATION GRATUITE ?**

Envoyez-nous un mail à  
l'adresse :  
**contact@kodowallonie.be**  
en précisant votre (vos) choix  
d'atelier(s).

Nous vous recontacterons  
ensuite dans les plus brefs  
délais !

## **DESCRIPTION**

Durant ce cycle d'ateliers, les  
élèves vont pouvoir créer leur  
propre jeu vidéo sur un logiciel  
adapté à leur âge : Scratch ou  
Construct.

Ils découvriront plusieurs  
aspects de ce milieu tels que la  
conception d'un scénario,  
l'univers sonore, le graphisme ou  
encore l'animation.

Le cycle pourra également être  
complété par une initiation aux  
nouvelles technologies.



AVEC LE SOUTIEN DE :

